

Bystřická hokejová liga 8. ročník 2021/2022

Systém BHL

- Začíná 18 družstev, které se rozdělí do 2 konferencí: Západní a Východní
- V každé konferenci je 9 týmů, v základní části odehraje každý s každým jeden zápas ve své konferenci, celkem 8 zápasů 1 tým
- Nadstavba – první 4 týmy s každé konference postoupí do Skupiny o titul, zbylé týmy postoupí do Skupiny o malý pohár, body se ze základní části nepřesouvají
- Skupina o titul - 8 týmů, každý s každým 1 zápas - celkem 7 zápasů/tým
 - play-off – čtvrtfinále, semifinále a finále na tři vítězné zápasy (bez rozdílu skóre), zápas o 3. místo na tři vítězné zápasy (bez rozdílu skóre)
- Skupina o malý pohár - 10 týmů, každý s každým 1 zápas - celkem 9 zápasů/tým
 - play-off– čtvrtfinále, semifinále a finále na dva vítězné zápasy (bez rozdílu skóre), zápas o 3. místo se nehraje
- U všech zápasů play-off platí, že v případě remízy po základní hrací době rozhodnou o vítězi nájezdy (po 3 na každé straně). **Výjimkou je 5. zápas finále – zde se bude hrát prodloužení 18 min. do doby zlatého gólu a to opakovaně do rozhodnutí.**

Pravidla BHL

- Hraje se podle platných pravidel ledního hokeje.
- **Zakázané uvolnění bude hybridní.**
- Hrací doba 3x 18 minut čistého času, 5 minut rozbruslení
- V základní části se neprodlužuje, v případě remízy následují nájezdy po třech na každé straně, při rovnosti proměněných se pokračuje po jednom do rozhodnutí.
- Na utkání v základní části je vyhrazena **1:45 hodiny ledu.**
- Po hodině a třičtvrtě končí utkání a započítává se výsledek, který je v danou chvíli, v případě remízy → nájezdy
- Zápasy v play-off se dohrávají **do limitu 1:45 hodiny ledu**, v případě remízy následují nájezdy - (nejprve po třech, popř. do rozhodnutí). Výjimkou je finále a zápas o 3. místo, kde není časový limit a zápas se dohrává do konce.
- V případě zranění gólmana ve 3. třetině zápasu se nahrazuje čas 10 min, který je vyhrazen pro převlečení druhého gólmana (v případě, že není na lavičce gólman náhradní). Pokud ke zranění dojde v 1. či 2. třetině, nedochází k úpravě ledu. **Platí pouze pro zápasy play-off.**

- V případě, že utkání píská 1 rozhodčí a dojde ke jeho zranění, musí každý tým povolat jednoho rozhodčího.
- Zápasy play-off pískají vždy dva rozhodčí.
- **O úpravě ledu po 2. třetině rozhoduje domácí tým, který svoji volbu musí říct před zápasem u boxu časoměřičů.**
- Od semifinále se úprava po 2. třetině dělá vždy.

Bodovací systém v základní části

- Výhra - 3 body
- Výhra na nájezdy - 2 body
- Prohra na nájezdy - 1 bod
- Prohra - 0 bodů

Soupiska

- **Do 22. 9. 2021 všechna mužstva odevzdají soupisku, kde bude uvedeno minimálně 10 hráčů a 1 gólman.**
- **Na soupisce může být max. 23 hráčů a 4 gólmاني. Gólman nemůže nastoupit v poli jako hráč.**
- **Do 31.12.2021 lze na soupisku dopsat max. 3 hráče (do max. počtu – viz výše). Gólmana lze dopsat kdykoliv.**
- Před utkáním předá kapitán družstva (vedoucí družstva) zápis o utkání do kabiny rozhodčích nebo časomíry.
- Zápis musí obsahovat jména a čísla hráčů, označení kapitána a brankaře.
- Soupisky budou vyplněny hůlkovým písmem, čitelně a pravdivě, za což odpovídá kapitán družstva.
- V sezoně může nastoupit jeden hráč pouze za jedno družstvo.
- Výjimku mají gólmاني – v základní části může gólman chytat i za jiný tým v případě, že se takto dohodnou vedoucí družstva. Vedoucí má rovněž i právo veta – odmítnout start gólmana. Tuto výjimku lze využít pouze v nejnútnejším případě (zranění vlastní gólmana aj.) – ne pravidelně. V play-off již musí chytat gólman pouze za svůj mateřský tým.
- Při zranění brankaře je čekací doba na přestrojení 10 minut.
- Brankář může hrát v poli.

Hráči

- **Všichni hráči hrají na vlastní nebezpečí a jsou plně zodpovědní za prokázání své osobní „bezinfekčnosti“.**
- V turnaji může startovat mladší hráč 18ti let, ale musí družstvo za tohoto hráče dodat svolení od zákonného zástupce.
- Toto svolení bude předáno se soupiskou, jinak nesmí nastoupit.
- **Za mužstvo BHL nesmí nastoupit žádný registrovaný hráč ani brankář, který v aktuální sezoně odehrál soutěžní zápas popř. je na soupisce takového mužstva.**
- **Registrovaným hráčem se rozumí hráč, který ve všech soutěžích ČSLH v ročníku 2021 - 2022 nastoupí k mistrovskému utkání.**
- O konfrontaci může požádat kapitán družstva rozhodčího nejpozději do konce druhé třetiny zápasu.
- Pokud se hráč na konfrontaci nedostaví a neprokáže se platným průkazem totožnosti, považuje se, jako by hráč nastoupil do zápasu neoprávněně.
- Pokud se následně tato skutečnost potvrdí, tým je potrestán kontumačním výsledkem 0:5 a pokutou 2.000,- Kč za každého neoprávněného hráče.
- **Do prostor střídaček a mezi nimi mají v průběhu zápasu přístup pouze hráči a osoby, které jsou na soupisce a případně trenér.“**

Finance

- **Před zápasem tým zaplatí 400,- Kč rozhodčím a 125,- Kč časomíře. V případě, že bude pískat pouze 1 rozhodčí, každý tým zaplatí 300,- Kč.**
- **Cena zápasu je 5 000,- Kč (2 500,- na jeden tým)**
- Ihned po skončení utkání kapitáni družstev podepíší zápis z utkání (kontrola střelců, trestů).
- *Každý tým uhradí*
- **Vklad 4.500,- Kč (3.000,- Kč záloha na led; 1.500,- Kč záloha na přestupky - vratné částky).**
- **Při vyčerpání záloh je tým povinen uhradit znovu částku Kč 4.500,- jinak nelze v soutěži pokračovat.**
- **Každé družstvo je povinno se informovat o rozlosování soutěže a nasazení rozhodčích, za což si sami zodpovídají.**
- Výbor soutěže si vyhrazuje právo měnit, nebo doplňovat stávající pravidla podle stávající situace, a to i v průběhu sezóny (nečekaně vzniklé problémy apod.).

- Každé družstvo musí odehrát všechna utkání, v případě každého neodehraného utkání družstvo zaplatí pokutu **3 000,- Kč za neodehraný zápas.**

Pokuty

- Neoprávněný start hráče – 2 000,- Kč
- Špatně vyplněný zápis – 200,- Kč
- Odstoupení ze soutěže – 5 000,- Kč

Protesty

- Družstva musí protest podat zvlášť a dodat jej nejpozději do dvou pracovních dnů na zimní stadion.
- Zápis o utkání musí v případě podání protestu obsahovat tyto náležitosti (výsledek, vyjádření kapitánů obou družstev, vyjádření rozhodčích a časoměřiče).
- Protest řeší disciplinární komise soutěže.
- Družstvo, které podává protest, zaplatí 500,- Kč. V případě kladného výsledku bude kauce vrácena.

Tresty

- Zdržování hry - 2 minuty – **při vyhození puku na střídačky se trest neuděluje**
- a) Faul - 2 minuty
- b) Úmyslný faul - 5 minut + do konce utkání
- c) Neúmyslný faul + krev - 2 + 2 minuty
- d) Urážky rozhodčího
 - první urážka - 10 minut
 - následující urážka - do konce utkání
 - inzultace rozhodčího - ukončení zápasu
- *Platí pro tresty B, C, D*
- Při podání protestu družstva k bodům B, C, D musí být napsáno, s čím nesouhlasí a v zápisu zapsány svědci události.
- Potom disciplinární komise soutěže určí závažnost trestu a následovně může určit výši trestu.
- V případě inzultace rozhodčího hráč má zastavenou činnost do konce sezony.

- **5 + TH = STOP 1 zápas**
- **2x 5+do konce utkání = STOP 1 zápas**
- **3x 10 minut = STOP 1 zápas**
- Toto si musí hlídat kapitáni (vedoucí družstva).
- Při zjištění, že potrestaný hráč neoprávněně nastoupil k utkání, kde neměl hrát, bude výsledek kontumován.
- Finanční tresty za vyšší tresty
 - za osobní trest 10 min - **200 Kč**
 - za osobní trest 5 + OK a 5 + TH - **500 Kč**
 - v případě zranění hráče – zasedne disciplinární komise soutěže a rozhodne o výši trestu - automaticky **STOP na 1 zápas**
 - Vše musí být **popsánu v zápisu o utkání**, aby se předešlo pochybnostem, co se stalo - **zodpovídají kapitáni mužstev.**

Řízení BHL

- BHL řídí výbor soutěže spolu s disciplinární komisí, kterého je součástí
- Každý tým nominuje 1 zástupce do výboru BHL – celkem 18 + organizátor soutěže
- Výbor schvaluje pravidla, určuje výše pokut
- Výbor volí disciplinární komisi (4 členů z řad týmů + 1 rozhodčí)
- Disciplinární komise vybírá pokuty a sankce a vede o nich podrobný záznam
- Disciplinární komise řeší protesty týmů a určuje výši trestu pro hráče.
- Výbor se schází dle potřeby min. 2x ročně

Disciplinární komise – složení

Tomáš Zavadil – HC Maoři

Jiří Vyžrálek – HC Hluší psi Rožná

Karel Skalník – HC Vítochov

Vlastimil Svoboda – HC Bystřičtí Sokoli

Ivan Štětina - rozhodčí